

Konkurrencer ved Skuet i Skuet, Det Fynske Børnedyrskue 2026

Kun den der er udstiller kan deltage i konkurrencerne med sit dyr.

Beskrivelserne herunder er vejledende. Vi vil tilpasse konkurrencerne efter de givende forhold så som vejret, antal deltagere og hensynet til børn/dyr.

Dyrskuegame:

For alle deltagere og uden dyr (Tilmelding direkte på skuet):

Denne konkurrence afvikles som en holdstafet. Et hold består af 3 personer. På hvert hold skal der være 1 voksen, som er forældre/værge for en af dyrskuets udstillere. Blandt de sidste 2 deltagere skal minimum den ene være en udstiller. Foruden den voksne må ingen andre på holdet være fyldt 17 år.

Der er 2 hold på banen ad gangen. De skal igennem forskellige forhindringer samtidigt. Deltagerne er fordelt med en på startlinjen og de 2 andre på stafetposterne. Det hold der er først i mål, går videre til næste runde. Til sidst er der 2 hold der konkurrerer om at være bedste hold.

Dressuren:

Ponyer (Æsler, muldyr og andre hovbærende, sidestilles med ponyer)

Denne klasse er delt i 5 afdelinger, med flere finaler og en superfinale.

Den første afdeling er kun for håndhestene. Vi har lånt fra westernsporten og laver en Showmanship At Halter. Ponyen føres ved hånden i enten grime eller hovedtøj. Rytteren er klædt på samme måde som i bedømmelsen. Der skal gennemføres et lille enkelt program der bedømmes af dommeren. Højeste score vinder.

De næste fire afdelinger er delt i øvet/uøvet samt alder. Der er i hver afdeling en finale og til sidst rider vinderne af de 4 finaler under en super-finale.

Hver afdeling er delt op i nogle små grupper (3-5 ekipager ad gangen). En gruppe kaldes på banen og efter en hilsen på dommeren rider rytterne et frit program i de gangarter der bliver annonceret af speakeren. Først når alle grupper er færdige i en afdeling bekendtgøres finaledeeltagerne i afdelingen.

Rækkefølge:

- Øvet rytter.
- Uøvet rytter.
- Finaler: Uøvet.
- Finaler: Øvet rytter.
- SUPERFINALEN: Vinderen fra hver finale.

Trail:

Ponyer, hunde, kalve, får og lign. (ikke kanin, hamster, marsvin og lign):

I denne klasse kan man deltage ridende på ponyen eller med ponyen, hunden, kalven, fåret eller lign. ført i hånden.

Deltagerne skal gennemføre en bane med forskellige forhindringer. Forhindringerne kan være: En låge, en bro, over bomme, bakkeøvelser, slalom m.m. samt forskellige tempi imellem forhindringerne. Der er ingen galop i denne konkurrence.

Der gives point for de enkelte forhindringer og for et samlet indtryk. Der gives også fejl på forhindringerne. Deltagerens score er point for forhindringerne minus fejl. Højeste score er bedst. Ved lige score er den med mindst fejl bedst placeret.

Springkonkurrencen:

Konkurrencen er kun for deltagere med ponyer, klasse A dog også kalve, får, geder, æsler hunde eller lign.:

Konkurrencen deles i 8 klasser. Der kan kun stilles til start i en klasse.

Klasse A er for håndholdte dyr. Her løber deltageren ved siden af sit dyr. Deltageren skal også springe med over forhindringerne. Fejl lavet af såvel dyr som fører tæller med.

Klasse B er for Lead-line. Her skal Lead-lineren også springe med over forhindringerne. Fejl lavet af såvel dyr som Lead-liner tæller med.

Lead-Line (ponyer ridende) :

Metoder og fordringerne (højde på spring m.m.) er det samme som de almindelige springninger og er beskrevet længere nede.

Klassen henvender sig til vores mindste og mest uerfarne ridende udstillere. Ekvipagen får hjælp af en der med et træktov i en grime under hovedtøjet er med hele vejen fra start til mål (Lead the line). Lead-lineren skal være fyldt 16år. Vedkommende skal være klædt på samme måde som udstilleren skal være er det til bedømmelsen.

Klasse	Maks. højde på spring. **
A, Håndheste	30 cm.
B, Lead line	30 cm.

** Ved omspringning hæves højden med maks. 10 cm.

Klasserne C, D, og E er for ryttere der ikke har startet annonceret klub-/distriktsstævne i en springklasse LC eller højre. Her gælder det udelukkende rytteren og stævner i regi af Dansk Rideforbund. De 3 klasser deles op efter ponyens højde.

Klasse	Ponyens stangmål i cm. *	Maks. højde på spring. **
C	Maks. 130 uden sko	40 cm
D	131 til 140 uden sko	50 cm
E	141 til 148 uden sko	60 cm

* Måles ponyen med sko fratrækkes der 1 cm. ** Ved omspringning hæves højden med maks. 10 cm.

Klasserne F, G og H er for ryttere der har startet i annonceret klubstævne. Altså modsat de 5 førstnævnte klasser. Også her deles der op efter ponyens højde.

Klasse	Ponyens stangmål i cm. *	Maks. højde på spring. **
F	Maks. 130 uden sko	60 cm
G	131 til 140 uden sko	70 cm
H	141 til 148 uden sko	80 cm

* Måles ponyen med sko fratrækkes der 1 cm. ** Ved omspringning hæves højden med maks. 10 cm.

Alle klasser afvikles med 1 omspringning ved lige placerede til førstepladsen. Omspringningen vil være efter alle i klassen har været til hovedspringningen.

Hjælpetøjler så som glidetøjler og lign. er ikke tilladt. Heller ikke mekanisk hackamore og kandar er tilladt. Maringale er tilladt. Er man i tvivl, spørg os inden man rider på banen.

Kostumespringningen:

Konkurrencen er kun for deltagere med ponyer, klasse 1 dog også kalve, får, geder, æsler hunde eller lign.:

Konkurrencen deles i 4-5 klasser. Klasse 1 er for håndholdte dyr, klasse 2 er for Lead-Line og de efterfølgende 2-3 opdeles efter rytterens alder.

Lead-Line (ponyer ridende) :

Metoder og fordringerne (højde på spring m.m.) er det samme som de almindelige springninger og er beskrevet længere nede.

Klassen henvender sig til vores mindste og mest uerfarne ridende udstillere. Ekvipagen får hjælp af en der med et træktov i en grime under hovedtøjet er med hele vejen fra start til mål (Lead the line). Lead-lineren skal være fyldt 16år. Vedkommende skal være klædt på samme måde som udstilleren skal være er det til bedømmelsen. Dog må Lead-lineren gerne være udklædt i kostumespringningen.

Udklædning af rytter og dyr er obligatorisk. Maks. højden på forhindringerne er 50 cm, klasse 1 og 2 dog maks. 30 cm.

Springningen er uden omspringning. Det er således fejl og tid der afgør placeringerne.

Placeringerne i springningen omregnes til point der tæller 25% af resultatet.

Der er en særskilt dommer for udklædningen. Der uddeles point for kostumerne og disse point tæller 75% af det endelige resultat.

En deltager med et dårligt resultat i springningen, som har en super udklædning, kan derfor sagtens blive meget bedre placeret end den der bare er god i springningen.

Banepåvisning er før første klasse.

Kaninrace:

Konkurrencen er kun for deltagere med kaniner, marsvin, hamster eller lign.:

Konkurrencen består af 2 dele. Indledende runder den ene dag, og en finale den anden dag.

Den indledende runde består af 3-5 deltagere i deles der op i heats med 3-5 deltagere i hvert heat.

Dyret føres i en sele. Alle lines op på en startlinje og startes med en startkommando. Banen er ca. 10m og med et enkelt sving. Den der kommer først i mål, vinder og går til finalen.

I finalen er det vinderne fra de indledende heat der konkurrerer mod hinanden. Her bliver alle placeret. Banen er lidt længere og med et sving mere end i indledende runde.

Kaninhop:

Konkurrencen er kun for deltagere med kaniner:

Konkurrencen deles i 2 klasser.

Uøvet. En klasse for dem der ikke har deltaget i kaninhopkonkurrencer ved officielle kaninhopstævner. Her gælder det udelukkende udstillerens deltagelse.

Øvet. En klasse for dem der har deltaget i kaninhopkonkurrencer ved officielle kaninhopstævner. Her gælder det udelukkende udstillerens deltagelse.

Der Springes på lige, let bane, 7-10 spring, maks. højde på uøvet 25cm / øvet 35cm, alle kaniner får 2 gennemløb, fejl fra begge gennemløb tælles sammen, tiden for sidste gennemløb gælder.

Er der meget få startende i den ene kategori, afvikles begge klasser som en klasse med indbygget handicap til de øvede.

Kæpheste:

Konkurrencen er kun for deltagere med kæpheste:

Springningen:

Der er en springkonkurrence for kæphestene i børnedyrskuets ring. Der opsættes en særlig springbane for kæphestene.

Klassen afvikles med 1 omspringning ved lige placerede til førstepladsen. Omspringningen vil være efter alle i klassen har været til hovedspringningen. Klassen vil med nok deltagere blive det op efter alder.

Dressur:

Der er naturligvis også dressurkonkurrence for kæphestene i børnedyrskuets ring. Der er 4-6 på banen ad gangen. Der bedømmes gangarter skridt, trav og galop. Holdning og sikkerhed. Evt. særlige øvelser Piaf, passage piruetter kan give ekstra point. Vi deler ved nok deltagere efter alder. Der placeres efter point. Højeste pointtal vinder.

Højdespringning:

Vi deler klassen i 2, efter fysisk størrelse på rytteren. Vi afvikler efter knockout princippet. Højden på forhindringen øges de første par gange med 10cm og herefter med 5 cm. Ad gangen. Deltageren har 2 forsøg. Den der når højest i færrest forsøg vinder.

Kostumespringning:

Der er en kostumespringning for kæphestene. Afvikles i princippet på samme måde som for ponyerne. Klassen deles dog ikke op i flere afdelinger. Springene og banen er den samme som for håndholdte ponyer.