

Metode for kaninhop

Der Springes på lige, let bane.

Der er 7-10 spring med ca. 1,5-1,8 m imellem.

Der er en max. højde på 20cm i første gennemløb og 35cm.

Der er en max. tid, der oplyses inden konkurencens start.

Alle kaniner får 2 gennemløb

Fejl fra begge gennemløb tælles sammen.

Tiden for sidste gennemløb gælder.

Der afholdes en A og en B finale. Finalen deles op i forhold til placeringerne i den indledende runde. B finalen har en max. Højde på 20cm og A finalen på 35cm

Deltageren med færrest fejl og hurtigste tid placere først. Ved samme antal fejl og tid, er deltagerne ligeplaceret.

Fejl:

- Du får 1 fejl hvis du bruger mere end 2 min.
- Du får 1 fejl hvis kaninen river springet ned.
- Du får 1 fejl hvis du har 3 korrektioner

Korrektioner:

- Hvis du tager kaninen tilbage
- Hvis du løfter i selen
- Hvis du skubber

Du bliver diskvalificeret hvis:

- Du sparker din kanin
- Du slår din kanin
- Du slipper kaninen løs
- Du selv går over springet
- Kaninen hopper tilbage igen over springet
- Du overskrider max. Tiden