

Det kribler og krabler

0-3
klasse

INSPIRATION TIL LEG OG LÆRING OM KRIBLE KRABLE-DYR

Vi leger krible krable-dyr:

"Flittig bi"

Materiale:

Reb eller andet som kan bruges til at markere en cirkel.
Naturmaterialer fx grankogler eller små pinde.

Legen:

Start med at finde et åbent område hvor der er plads til at markere en cirkel. Jo større cirklen bliver, jo mere udfordrende bliver legen.

Alle deltagere placerer nu en lille naturgenstand (fx en grankogle) inde i ringen. Et barn skal nu være den flittige bi som stiller sig ind i ringen.

Når legen går i gang, skal den flittige bi forsøge at smide alle tingene ud af cirklen.

Det kan måske lyde nemt, men alle de andre deltageres opgave i legen er at smide tingene tilbage ind i ringen igen, så det kan være en svær opgave at få det hele ud. Den flittige bi har vundet når alle tingene er ude af cirklen, hvorefter der findes en ny bi.



Vi laver krible krable-dyr

Myrenes liv under jorden

– en "tosse-tegning"

Tegn myrenes bo under jorden og lad fantasien få frit løb.

Hvem ved hvad myrer egentlig går og laver i deres lange gange under jorden? Måske spiller de stangtennis, laver lækker myre-mad eller øver sig til næste års Myre MGP :-)

Aktiviteten kan laves inde og ude. Nogle gange er det lettere for fantasien at komme i gang når man sidder ude og kigger på krible krable-dyrene. Måske får man også lyst til at tegne et bænkebidder-bo osv.

Hvis det kan være svært at komme i gang, så tegn myreboet op på et stort stykke karton. Så kan flere børn hjælpes ad og inspirere hinanden til sjovt indhold. Og tag så et skridt ad gangen. Fx skal myrene bruge mad og vand for at overleve. Det skal tegnes ind. Skal de så måske også bruge et toilet og en seng at sove i? Tænk over hvad I selv har brug for.

